**2024年沈阳现代化都市圈职业院校**

**技能大赛数字艺术设计赛项评分标准**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 名称 | 占比 | 评分原则 | 分值 |
| 1 | 数字创意绘画 | 25% | 设计构思、角色、场景、道具，氛围等符合赛题要求 | 20 |
| 整体画面视觉效果统一和谐 | 20 |
| 重要元素的主次设计关系突出 | 20 |
| 细节绘制精致合理 | 20 |
| 色彩平衡适宜、整体构图合理 | 20 |
| 2 | 数字建模设计 | 35% | 三维模型还原度、模型外形、结构、比例效果 | 50 |
| 布线、UV、面数 | 20 |
| 贴图的色彩、质感、细节效果 | 20 |
| 透视图呈现 | 10 |
| 3 | 数字交互展示 | 35% | 紧扣竞赛任务描述 | 20 |
| 数字场景创意设计 | 20 |
| 灯光渲染与特效 | 20 |
| 交互效果 | 20 |
| 动画视频效果 | 20 |
| 4 | 职业素养 | 5% | 考核参赛选手在职业规范、团队协作、组织管理、工作计划、团队风貌等方面的职业素养。 | 100 |