2024年沈阳现代化都市圈职业院校

技能大赛“舞台布景”赛项赛题五

赛题05：“月满中秋”中秋晚会

竞赛时间：480分钟

竞赛任务及要求：

一、竞赛赛题包含以下文件和素材

1.试题文件（打印发给选手）。

2.素材文件（如有，存放于竞赛电脑中）。

（1）文本素材；

（2）字库（已安装在系统中）。

3.已安装软件自带的素材资源。

二、资料背景介绍

1. 项目背景：中秋节是中国传统节日之一，象征着团圆和丰收。为了庆祝这个传统节日，我们决定举办一场中秋晚会，让参与者在月圆之夜共同欣赏精彩的文艺表演，享受团圆的喜悦。晚会将在中秋节当晚举行，包括领导致辞、节目表演、观众互动等环节。

2.舞台主题：月满中秋

3.场地要求：依据晚会主题和内容，进行舞台设计。舞台设置在户外广场，舞台台口宽度20米，高度8米。舞台布景进深控制在20米内。舞台正面要求配置LED屏用于展示节目视频和中秋主题画面。观众席及后台不需要设计。

三、试题和要求

依据主题和内容，进行舞台设计，使用电脑完成指定的

图纸并按要求提交。

1.设计内容：完成舞台设计的草图、平面布局图、深化

效果图、材料工艺标注图、道具三视图及提案PPT。

2.设计要求：舞台设计应体现中秋传统文化，具有节日氛围，视觉冲击力强，充分利用空间，材料工艺选用符合环保和安全要求，灯光效果要能营造出温馨、团圆的氛围，整体和谐美观。

3.重点设计：舞台场景中设计一个以“月亮”为主要元素的道具造型，作为舞台的主要视觉元素之一，要求能够与LED屏的画面相结合，增强舞台视觉效果。

四、试题任务

模块1舞台布景方案设计

任务1：舞台设计草图

1.任务要求：

依据晚会主题和内容，进行舞台设计，使用电脑绘制三个方案的设计草图。除题目指定元素外，三个方案不能雷同。

2.提交要求：

每个草图提交A4尺寸300dpi分辨率jpg格式图片1张。提交制作过程的全部工程文件。

（1）草图文件名以“XX-任务11－舞台设计草图Y”命名；创建并保存文件到“XX-任务11－舞台设计草图”文件夹。

（XX要替换成实际工位号，Y为数字序号）

（2）工程文件名以“XX-任务11（工程文件）－舞台设

计草图Y”命名；创建并保存文件到“XX-任务11（工程任务）

-舞台设计草图”文件夹。（XX要替换成实际工位号，Y为数字序号）

任务2：平面布局图

1.任务要求：

选择“模块1-任务1”中完成的其中一个舞台布景方案，

深化完成舞台布局设计，并制作平面布局图1张。

2.提交要求：

提交A4尺寸300dpi分辨率jpg格式图片1张。提交制作过程的全部工程文件。

（1）平面图文件名以“XX-任务12－平面布局图”命名；创建并保存文件到“XX-任务12－平面布局图”文件夹。（XX

要替换成实际工位号）

（2）工程文件名以“XX-任务12（工程文件）－平面布局图Y”命名，Y为数字序号；创建并保存文件到“XX-任务12（工程任务）－平面布局图”文件夹。（XX要替换成实际工位号，Y为数字序号）

任务3：深化效果图

1.任务要求：

依据“模块1-任务1”中的草图和“模块1-任务2”中的平面布局图，完成舞台设计的深化效果图1张，体现舞台造型、色彩及灯光效果。

2.提交要求：

提交A4尺寸300dpi分辨率jpg格式图片1张。提交制

作过程的全部工程文件。

（1）效果图文件名以“XX-任务13－深化效果图”命名；创建并保存文件到“XX-任务13－深化效果图”文件夹。（XX

要替换成实际工位号）

（2）工程文件名以“XX-任务13（工程文件）－深化效果图Y”命名，Y为数字序号；创建并保存文件到“XX-任务13（工程任务）－深化效果图”文件夹。（XX要替换成实际

工位号，Y为数字序号）

任务4：材料与工艺标注图

1.任务要求：

依据深化设计以及“模块3-任务3”中的深化效果图，完善材料与工艺选用，并进行标注说明，绘制材料与工艺标注图。

2.提交要求：

提交A4尺寸300dpi分辨率jpg格式图片1张。提交制作过

程的全部工程文件。

（1）标注图文件名以“XX-任务14－材料与工艺标注图”命名；创建并保存文件到“XX-任务14－材料与工艺标注图”

文件夹。（XX要替换成实际工位号）

（2）工程文件名以“XX-任务14（工程文件）－材料与工艺标注图Y”命名，Y为数字序号；创建并保存文件到“XX-任务14（工程任务）－材料与工艺标注图”文件夹。（XX要替换成实际工位号，Y为数字序号）

模块**2**舞台道具设计

任务1：指定道具设计

1.任务要求：

依据模块1完成的深化设计，对重点设计中要求的道具进行造型设计，绘制道具三视图，并标注尺寸、材料和制作

工艺。

2.提交要求：

每个视图提交A4尺寸300dpi分辨率jpg格式图片1张。提交制作过程的全部工程文件。

（1）三视图文件名以“XX-任务21－材料与工艺标注图”命名；创建并保存文件到“XX-任务21－材料与工艺标注图Y”

文件夹。（XX要替换成实际工位号，Y为数字序号）

（2）工程文件名以“XX-任务21（工程文件）－材料与工艺标注图Y”命名；创建并保存文件到“XX-任务21（工程任务）－材料与工艺标注图”文件夹。（XX要替换成实际工

位号，Y为数字序号）

任务2：自选道具设计

1.任务要求：

依据模块1完成的深化设计，自行另选场景中的一个道具进行造型设计，绘制道具三视图，并标注尺寸、材料和制作

工艺。

2.提交要求：

每个视图提交A4尺寸300dpi分辨率jpg格式图片1张。提交制作过程的全部工程文件。

（1）三视图文件名以“XX-任务21－自选道具设计”命名，Y为数字序号；创建并保存文件到“任务21－自选道具设计”

文件夹。（XX要替换成实际工位号，Y为数字序号）

（2）工程文件名以“XX-任务21（工程文件）－自选道具设计Y”命名，Y为数字序号；创建并保存文件到“任务21（工程任务）－自选道具设计”文件夹。（XX要替换成实际

工位号，Y为数字序号）

模块**3**舞台设计提案

1.任务要求：

依据模块1、2的内容，撰写舞台布景设计的整体说明，不少于200字。将模块1、2的全部图纸及全部说明文字，进行排版，完成PPT制作。并对PPT进行动态演示设计。提交PPT及制作过程的全部工程文件及素材文件。

2.提交要求：

（1）PPT文件名以“XX-任务－PPT动态制作”命名；创建并保存文件到“XX-任务－PPT动态制作”文件夹。（XX要替换成实际工位号）

（2）工程文件名以“XX-任务（工程文件）－PPT动态制作Y”命名，Y为数字序号；创建并保存文件到“XX-任务（工程任务）－PPT动态制作”文件夹。（XX要替换成实际工位号，Y为数字序号）

其他要求：

1.试题采用纸质形式发放，比赛正式开始前不得触碰，

比赛后全部回收，不得带离工位。

2.不得使用非赛事提供及非自行制作的素材。

3.比赛结束前请把需要提交的文件复制到发放的U盘中，

监考人员将在比赛结束时回收U盘，评分将以U盘中文件为准。