

沈阳现代化都市圈职业院校技能大赛

赛项规程

赛项名称： _____ 业财税大数据 _____

英文名称： Business, finance and taxation big data _____

赛项组别： _____ 高等职业教育 _____

赛项编号： _____ GZ202406 _____

一、赛项信息

赛项类别			
☒ 每年赛 ☐ 隔年赛（ ☐ 单数年/ ☐ 双数年）			
赛项组别			
☐ 中等职业教育 ☒ 高等职业教育			
☒ 学生赛（ ☐ 个人/ ☒ 团体） ☐ 师生同赛 ☐ 教师赛（试点：个人/团体）			
涉及专业大类、专业类、专业及核心课程			
专业 大类	专业类	专业名称	核心课程 （对应每个专业，明确涉及的专业核心课程）
53 财经 商贸 大类	大类 5303 财务会计类	530302 大数据与会计	企业财务会计
			智能化成本核算与管理
			智慧化税费申报与管理
			会计信息系统应用
			企业内部控制
			管理会计实务
			大数据技术在财务中的应用
			财务大数据分析
		530301 大数据与财务管理	企业财务会计
			智能化成本核算与管理
			财务管理实务
			内部控制与风险管理
			企业纳税实务
			管理会计
			财务大数据分析与可视化
			财务机器人应用
		530303	企业财务会计

		大数据与审计	智能化成本核算与管理
			企业内部控制与风险管理
			Excel 在审计中的应用
			大数据审计技术
			财务审计
			经济责任审计
			内部审计
		530304 会计信息管理	企业财务会计
			纳税实务
			会计信息系统应用
			大数据管理会计
			业财一体化设计
			大数据技术在财务中的应用
			财务机器人应用
			企业内部控制
	5301 财政税务类	530101 财税大数据应用	税务会计
			纳税筹划
			业财管理信息系统应用
			财税大数据分析
		530103 政府采购管理	招标采购实务
			工程招投标与合同管理
	5302 金融类	530207 国际金融	商业银行综合柜台业务
			个人理财业务
		530204 信用管理	企业信用管理
			大数据财务分析
	5306	530501	进出口业务操作

	工商管理类	国际经济与贸易	外贸风险管理
		530504 服务外包	商务大数据分析与应用
			联网应用技术
		530605 市场营销	智能客户服务实务
			商务数据分析与应用
		530601 工商企业管理	财务管理
			客户服务管理
			项目管理
			供应链管理
		530604 中小企业创业与经营	创业融资管理
			中小企业财税管理
		530602 连锁经营与管理	商业模式创新与设计
			中小企业财税管理
	5307 电子商务类	530701 电子商务	数据化运营
			互联网销售
		530706 商务数据分析与应用	数据采集与处理
			供应链数据分
	5308 物流类	530802 现代物流管理	数据可视化
			物流成本与绩效管理
		530808 采购与供应管理	采购与供应管理
			数字化采购成本管理实务
			生产运作管理实务
			数字化采购技术
33 财经 商贸 大类	3303 财务会计类	330302 大数据与会计	智能中级财务会计
			智能成本会计
			智能财务管理

			会计信息系统
			企业内部控制
			数字管理会计
			Excel 会计高级应用
			财务大数据分析
		330301 大数据与财务管理	智能财务共享实务
			智能化成本核算与管理
			财务管理
			内部控制与风险管理
			纳税实务
			预算与绩效管理
			财务大数据分析
			财务机器人应用与开发
		330303 大数据与审计	财务会计
			财务成本管理
			内部控制与风险管理
			审计机器人应用及开发
			大数据审计
			财务审财务审计计
			经济责任审计
			内部控制审计
	3301 财务税务类	330101 财税大数据应用	智能化税务会计
			政府采购理论与实务
			大数据税务风险防控
			财税大数据分析
			财税机器人应用与开发

			企业财税顾问
	3302 金融类	330201 国际金融	银行授信业务
			个人财富管理
		330204 信用管理	企业信用管理
			大数据财务分析
	3305 经济贸易类	330501 国际经济与贸易	国际贸易实务
			外贸风险管理
	3306 工商管理类	330601 企业数字化管理	数字化生产运作管理
			数据库原理及信息操作系统
		330602 市场营销	服务营销实务
			商务数据分析与应用
	3307 电子商务类	330701 电子商务	行业数据化运营
			互联网销售管理
		330702 跨境电子商务	跨境电商数据分析与管理
			跨境采购与供应链管理
	3308 物流类	330802 现代物流管理	物流成本与绩效管理
			物流数字化管理
		330801 物流工程技术	智能仓储与运输技术
			物流大数据分析与挖掘
			物流信息系统设计与应用
对接产业行业、对应岗位（群）及核心能力			
各岗位（群）重点考查选手业务流程认知能力、流程节点识别能力、数据资源配置能力、节点数据分析能力、资源场景研判能力、场景应用风控能力和大数据工具应用能力。这些能力涵盖在对应的每个岗位核心能力要求中，具体要求如下：			
产业行业	岗位（群）	核心能力 （对应每个岗位（群），明确核心能力要求）	
现代服务业	融资业务	具有筹资决策的能力，具有融资业务财务处理的能力	

	投资业务	具有投资项目决策、证券投资决策的能力
	资金综合业务	具有利用信息技术进行预测分析、预算指标设定、全面预算编制、预算过程控制、预算执行分析与评价的能力；具有办理企业现金收支、银行结算，登记现金 账簿，分析月度资金使用情况等资金管理能力；具有 分析财税业务、解决财税业务问题的能力，能够针对投融资业务、资金业务进行税务优化的能力
	购销业务	具有进行采购与付款业务、销售与收款业务财务处理的及相关票据的处理能力，具有分析财税业务、解决财税业务问题的能力，能够针对采购、生产、销售、 日常费用、跨国业务等进行税务优化
	成本业务	具有产品成本核算、成本控制和成本管理的能力具有撰写财务与成本分析报告的能力
	营运综合业务	具有了解采购、销售税收政策及其在相应场景中的选 择与应用能力；具有了解税收政策及其在相应场景中的选择与应用能力等
	分析业务	具有投资分析、筹资分析、营运资金分析、成本分析、财务报告分析等能力，能够进行基于大数据下的供产销经济业务过程和结果分析
	管理业务	具有财务组织体系设计、制度设计、内部控制体系建设（含审计）等能力，能够进行投资决策、筹资决策、 营运资金决策、成本决策
	管理综合业务	具有信息技术应用与操作能力，能够应用信息技术识别税务风险，具有一定的税务风险防控能力；具有企业税务管理和财税代理服务能 力；具备各种税费计算 及RPA设计应用的能力；具有采购、生产、销售、售 后服务；投资、筹资、营运资金管理、收益分配等业 务场景处理能力；具有应用信息技术解决业务和财税管理服务、审计等方面问题的能力，能够实现对业务 数据输入处理、账表计算、统计分析、稽核审计能力等。

二、竞赛目的

业财税融合大数据应用赛项遵循从业务任务到核算任务、从业务流程到核算流程、从业务信息到核算信息、从业务知识到专业知识、从业务场景到核算场景、从业务数据到核算数据、从业务岗位到财务岗位的“七融合、七统一”原则，知行合一，理实一体，以业财税融合为背景，大数据技术为工具，通过数字化再现业财场景，将新技术、新产业、新业态、新模式派生的新场景及时融入“教学训考赛”，满足大数据带来的教育教学变革需求和大数据与各个领域融合的发展趋势。通过“岗课赛证”融通，实现财经商贸大类专业（群）的相关核心教学内容的知识与场景的融合，促进教学方法的知识导向和场景导向融合，逐步推进“大数据+产业+会计”教学改革，不断提升学生的业务流程认知能力、流程节点识别能力、数据资源配置能力、节点数据分析能力、资源场景研判能力、场景应用风控能力和大数据工具应用能力。通过竞赛模式的创新，促进教学内容和教学方法向场景化转变，以赛促教、以赛促学、以赛促建、以赛促融，实现产教协同育人目标，引领财经商贸大类相关专业（群）建设和教学改革，培养坚持原则、诚实守信、客观公正、保守秘密、技术精湛的业财税融合型财经商贸技术技能人才。

三、竞赛内容

1. 赛项通过数字化场景调度，紧扣采购业务、销售业务、生产业务、运营综合业务、筹资业务、投资业务、分配业务、资金综合业务等岗位群，重点考查贯穿于采购、生产、销售、分配以及投融资全阶段全过程的从业务经验到专业知识，从业务场景到核算场

景，从业务数据到核算数据，从业务岗位到财务岗位的选手深度融合能力。赛项涵盖的职业典型工作任务有业务运营过程管理、业务过程中的资源配置、财(含会计核算和投融资管理等)税(税务筹划、税务预警等)管理、风险管理、财务治理(含审计)、数据分析、场景调度，RPA 财务机器人应用。赛项不是以知识考试为特征，而是运用知识体系对设定的场景进行综合分析，得出相应结论；赛项也不是以单项专业场景分析为特征，所设定的场景融合了业财税三个主要要素及其关联关系；赛项采用大数据技术再现各种业财税场景，供赛项进行多样化选择；在场景中利用大数据工具让选手获取数据，检验选手对数据的清洗、分析和判断能力。

赛项定位于重点考查选手在业财税融合场景应用中掌握业务和财务知识，应用信息技术考核业务运营、场景调度、资源配置、数据分析、财务治理、税务筹划、RPA 财务机器人应用、税务预警、审计实质性程序等技能，掌握业务流、数据流、核算流、知识流四流融合的综合应用能力，基于大数据技术构建业财税融合应用场景，以场景知应用、懂业务、学技术、建模型、抓数据、会决策、定方案、创价值。通过企业的业财税等数据，完成业务流程的关联、应用场景的识别与研判，完成业财税数据的分析、研判、治理以及核算流的结算、凭证生成、核销等，为管理层应用提供丰富的数据源及决策依据。选手在云平台上采集企业业务运营、内外部环境、财务等各类数据，运用大数据工具采集数据、处理数据。进而全面检验选手“认知、识别、配置、分析、研判、风控、应用”等七个方面的职业综合能力。

本竞赛为团队赛，分为两个模块。一是“四流融合运营管理场

景应用”模块；二是“四流融合资金管理场景应用”模块。竞赛任务相关，数据关联。模块之间相对独立，每一模块基础数据均为标准数据。赛项实行百分制，每个模块成绩各占 50 分。

2. 赛项总计两个模块，比赛时长共 360 分钟，各模块主要内容及分值配比如下表所示：

1. 模块一：四流融合运营管理场景应用。比赛时长共 180 分钟，成绩占 50 分。

赛项要求参赛选手熟练掌握运营管理的场景、流程和节点，具备深厚的核算会计及管理会计理论知识、扎实的业务知识和丰富的运营管理实战经验，通过数字化场景调度，以点切入，多元渗透，将采购、生产和销售业务的业务流程、场景和数据还原，根据运营实际情况进行数字资源的协调和调度，针对供产供销存业务进行合规审计、内控管理、运营税收筹划，运营税务预警等运营综合管理，实现业务到业务，业务到财务，核算到财务价值创造，业财目标融合。考查参赛选手对运营管理场景的认知、识别、分析、研判、Python 大数据应用等能力。赛项紧扣供应链管理、运营管理等岗位群。

模块（一）考核范围及配分

岗位设置	知识应用	考核范围	配 分	评分方式
采购业务	采购业务知识应用	采购业务场景调度与业务还原（采购执行、集中采购、零星采购、供应商管理、进出口管控、委托加工、往来对账、存货盘点、安全库存、保险储备量测算等）	12.00	机考评分

	采购财务 知识应用	采购财务场景调度与账务处理 (RPA 人工智能应用、存货的收入、发出的核算; 存货清查; 存货减值等; 摊销及处置的核算等)		机考 评分
销售 业务	销售业务 知识应用	销售业务场景调度与业务还原 (销售客户管理、赊销业务管理、客户考评、销售执行、销售折扣、商业折扣、回款激励、售后管理、销售退回等)	12.00	机考 评分
	销售财务 知识应用	销售财务场景调度与账务处理 (赊销方式销售核算; 现金结算方式销售核算; 预收款方式结算; 商业折扣核算等; 现金折扣核算; 技术服务核算; 租赁收入核算; 以物易物核算; 材料销售核算; 销售折让核算; 委托代销商品核算、租赁房屋核算、不征税收入核算、出口销售核算、销售成本核算等)		机考 评分
生产 业务	生产业务 知识应用	生产业务场景调度与业务还原 (领料业务、生产能力分析、工艺单耗表、排产计划、工资业务、生产日常管理、成本核算与管理等)	14.00	机考 评分
	生产财务 知识应用	生产财务场景调度与账务处理 (成本预算编制; 作业成本计算; 直接材料、直接人工、制造费用、辅助费用分配及核算; 产品成本计算; 量本利分析; 计提工资、社保、公积金等)		机考 评分

运营 综合 业务	运营管理 业务知识 应用	运营业务管理调度与业务还原 (采购计划、生产计划、销售计划、日常运营管理、内控管理、业务审计、税收筹划、税务预警和绩效方案设计等；)	12.00	机考 评分
	运营管理 财务知识 应用	运营财务管理调度与账务处理 (采购、生产、销售预算的测算、运营绩效考核及评价、编制业财分析报告、合规审计、税务申报等)		机考 评分

2. 模块二：四流融合资金管理场景应用。比赛时长共 180 分钟，成绩占 50 分。

赛项基于模块（一）业务进行数字化场景调度，赛项要求考生熟练掌握资金管理的场景、流程和节点，具备深厚的财务管理理论知识、扎实的业务知识和丰富的资金管理实战经验，以点切入，多元渗透，将筹资、投资和分配业务的场景、业务流程和数据还原，针对资金业务进行合规审计、内控管理等资金综合管理，根据企业业务财务总体战略目标，整合和规范运营管理资源和资金管理资源，实现业务目标与财务目标的趋同。同时，利用大数据技术，采集内外部数据，进行数据处理，分析数据，提出问题，优化流程，找到解决方案。赛项紧扣筹资业务、投资业务、分配业务、成本管控、税务筹划、大数据审计、资金管理等岗位群。

模块（二）考核范围及配分

岗位设置	知识应用	考核范围	配 分	评分 方式
------	------	------	-----	----------

筹资业务	筹资业务知识应用	筹资业务场景调度与业务还原 (流动贷款、资金缺口测算、银行承兑汇票、信用证、融资租赁、债券筹资、股权筹资、筹资考核等)	10.00	机考评分
	筹资财务知识应用	筹资财务场景调度与账务处理 (融资计划、吸收直接投资、发行股票、留存收益、银行借款、融资租赁、发行债券、发行认股权证、商业信用、融资考核等)		机考评分
投资业务	投资业务知识应用	投资业务场景调度与业务还原 (固定资产投资、土地投资、股权投资、短期投资等)	10.00	机考评分
	投资财务知识应用	投资财务场景调度与账务处理 (投资计划、固定资产投资、新建子公司、分公司, 有价证券投资、公司并购与收缩、现金、应收账款、存货、无形资产投资等、货币时间价值、风险与收益、财务预测与预算、价值评估、杠杆效应与资本结构、股利政策、股利分配、股票分割、股票回购等。)		机考评分
分配业务	分配业务知识应用	投资业务场景调度与业务还原 (利润表、所得税费用、所得税调整事项、利润分配、报表分析等)	10.00	机考评分
	分配财务知识应用	投资财务场景调度与账务处理 (利润的核算、所有者权益的核算、税金及附加的核算、期间费用的核算、编制财务会计报告等)		机考评分

资金 综合 业务	资金管理 业务知识 应用	资金业务管理调度与业务还原 (全面预算及执行、资金管理计划、资金内控管理, 年度财务预算、成本控制、业务审计、税务预警、信用风险管理、日常运营管理和绩效考核等)	20.00	机考 评分
	资金管理 财务知识 应用	资金财务管理调度与账务处理 (全面预算考核、评价和处罚, 年度筹资、投资、分配计划的执行、考核及评价, 合规审计、税务申报, 资金绩效考核及评价, 纳税申报、编制业财分析报告, 资金风险管控等)		机考 评分

四、竞赛方式

1. 赛项采用线下竞赛形式, 组队方式为团体赛。不得跨校组队, 同一学校参赛队不超过 2 队。
2. 参赛选手须为高等职业学校专科、高等职业学校本科全日制在校学生; 五年制高职四、五年级学生可报名参加高职组比赛。每个参赛队由 4 名选手组成, 任务岗位赛前自行决定, 在指定台位完成工作任务。每个代表队指导教师限报 2 名。
3. 其他按照大赛报名通知, 以及大赛有关制度执行。

五、竞赛流程

(一) 竞赛日程安排

日期	事项安排	时间
9月25日	参赛代表队报注册	08:00-15:30
	熟悉赛场环境	15:30-17:00
	熟悉流程与预备会议	16:00-17:00
9月26日	开幕式	8:00-8:30
	检录、抽签 (顺序)、两次加密 (工区) 与入场	8:30-9:25

上午	模块（一）：四流融合运营管理场景应用	9:00-12:00
9月26日 下午	检录、抽签（顺序）、两次加密（工区）与入场	13:30-14:25
	模块（二）：四流融合资金管理场景应用	14:00-17:00
9月26日 下午	成绩公示	17:30-19:30
	闭幕式	20:00-20:30

*竞赛最终的具体时间安排以承办校组织参赛选手赛前熟悉场地、介绍比赛规程、赛事指南为准。

六、竞赛赛卷（附样卷）

采取提前公开竞赛样题的方式进行比赛，赛前在大赛官网上公布样题。

七、竞赛规则

（一）选手报名

各参赛院校须在规定时间内报送参赛选手信息。

（二）竞赛环境的熟悉

参赛代表队注册当天（9月25日）08:00-15:30，参赛选手、指导老师、领队须持身份证和竞赛用证件，熟悉赛场。16:00-17:00 参加预备会议，熟悉流程，了解注意事项和有关要求。

（三）入场规则

参赛选手须持身份证和比赛用证件按时检录、加密、入场。规定时间终了前 15 分钟没有检录的，取消本人参赛资格。

（四）赛场规则

1. 参赛选手应听从指挥，服从安排，尊重裁判和工作人员，离开工区须经裁判同意，且远离其他工区。

2. 竞赛第一模块，1 号工位选手须明白自己的账号为经济 业务甲方账号，还须注意工位预留的乙方账号和密码，以便同时完成同一经济业务甲方、乙方需要完成的工作任务。

3. 裁判长发出“请选手完成开赛前的准备”口令后，参赛选手方可操作电脑，用工位提示的初始密码登录竞赛系统，及时修改密码。退出系统，用修改后的密码重新登录系统。

4. 当裁判长宣布“请工作人员传输竞赛试题”后，参赛选手双手须离开工位，不得再操作电脑。

5. 当裁判长宣布“比赛开始”时，方可答题。

（五）离场规则

竞赛结束后，不得将竞赛涉及的用品用具及资料带出赛场。

（六）成绩评定与结果公布

竞赛成绩通过计算机自动评分、赛场大屏幕实时显示成绩，保留最终成绩至少 10 分钟。竞赛过程中相关技术人员不得随意操作系统，从计算机系统输出成绩的全过程需要接受监督仲裁员的监督，并进行现场录像。系统输出的竞赛成绩U 盘，需在监督仲裁员的监督下由两个裁判员一起移交给加密裁判合并计算竞赛成绩，并经裁判长及有关人员签字确认后在赛场外张贴成绩单公布最终比赛成绩。

八、技术环境

（一）竞赛场地

竞赛场地设立应具备满足规定数量团队的竞赛环境，备用工区不少于 2个。

（二）工区与工位

每个参赛队为 1个工区，1个工区 6个工位。每个工区配备 6 台竞赛用计算机，其中 2 台备用。每个工区使用面积不少于8-12m²。

（三）比赛平台

1. 平台的组成。平台由中德安普业财税大数据竞赛管理系统与业务处理平台组成。竞赛管理系统应具备场景调度、题库管理、赛务管理、竞赛作答、赛事监控、自动评分与分析等满足赛项需求的功能。业务处理平台融业务、核算、税务、知识、数据于一体，能体现融业务、财务、税务、审计、新技术工具于一体的数字化场景(含流程、节点、工具等)，拥有不少于 15个主要产业经济业务基础信息、知识仓，业务场景，且能满足进销存、商旅费控、票据管理、会计核算、财务管理、审计、RPA 机器人、财务大数据分析、纳税申报与管理以及基于业务流的税务预警分析等。

2. 设备技术参数及软件版本号。

(1) 计算机操作系统 Windows 7 及以上版本，主频 2.2 以上 CPU， 8G 以上内存，22寸以上液晶显示器。

(2) 采用谷歌浏览器版本 100或以上访问，电脑上已安装相关软件、常用输入法（搜狗、五笔、拼音等）和 office 2010 或以上版本。

(3) 网络：对等网络，上传不低于 100M 带宽，建议千兆网络，内网硬件千兆。

(4) 其他设备：LED 大屏幕显示屏和裁判席配置监视屏各 1 块。

(5) 广域网云端服务器架构参数：

①web 服务器（集群），windows server，CPU cpu:16 核，内存： 32G，硬盘:1T。

②应用服务器(集群),linux，CPU:16 核，内存： 32G，硬盘:1T。

③redis 缓存服务器（集群），linux，CPU:8 核，内存：64G，硬盘:500G。

④数据库服务器（读写分离），linux，CPU:32 核，内存：64G，硬盘:2T。

⑤Kafka 消息队列服务器（集群），linux，CPU:16 核，内存：32G，硬盘:1T。

⑥搜索引擎服务器（集群），linux，CPU:16 核，内存：32G，硬盘:1T。

⑦Waf 防火墙，5,000 QPS 业务请求，6,000 回源长连接（每域名）

⑧网络：18000GB。

⑨消息服务器（集群），cpu:8 核，内存：64G，硬盘:500G

九、技术规范

（一）相关标准

国务院关于印发促进大数据发展行动纲要的通知国发〔2015〕50号

2. 中国管理会计职业能力框架

3. 企业内部控制应用指引

4. 截止 2023 年 09 月 30 日发布并开始在企业实施的《企业会计准则》

5. 截止 2023 年 09 月 30 日发布并开始实施的《管理会计基本指引》《管理会计应用指引》

6. 截止 2023 年 09 月 30 日发布并开始实施的税收政策

7. 截止 2023 年 09 月 30 日发布并开始实施的其它相关财经类法规、制度等

8. GB/T 1.1-2020 标准化工作导则
9. GB/T 35295-2017 大数据术语
10. GB/T 35589-2017 大数据技术参考模型
11. GB/T 37721-2019 大数据分析系统功能要求
12. GB/T 37722-2019 大数据存储与处理系统功能要求
13. GB/T 37973-2019 大数据安全管理指南
14. 教育部《职业教育专业目录(2021年)》(教职成〔2021〕2号)

教育部发布的高等职业教育修订后的相关专业教学标准

(二) 设备使用与操作规范

技术人员须具备广域网云端服务器、竞赛平台、网络系统、计算机系统等维护和故障排除能力,且须按标准化流程进行处理。

十、成绩评定

(一) 组织与分工

1. 参与大赛赛项成绩管理的组织机构包括裁判组和监督仲裁组,受大赛办领导。

2. 裁判分为加密裁判、现场裁判和评分裁判。

3. 加密裁判负责对参赛队伍(选手)进行点名登记、身份核对等工作;现场裁判按规定做好赛场记录,维护赛场纪律,并记录参赛队完成任务所用时间;评分裁判负责对参赛队伍(选手)的比赛作品、比赛表现按赛项评分标准进行评定。

4. 监督仲裁组对裁判组的工作进行全程监督,并对竞赛成绩抽检复核。

5. 监督仲裁组负责接受由参赛队领队提出的对竞赛过程的诉，组织复议并及时反馈复议结果。

（二）评分标准

竞赛任务相关，数据关联。模块之间相对独立，本赛项两个模块成绩评分方式为机考评分，无人为因素干扰，赛场大屏幕实时显示过程和结果成绩，最终成绩为百分制。

模块（一）分为采购业务、生产业务、销售业务和运营综合业务四个岗位。总分 50 分。其中：采购业务考核点范围占 12 分、生产业务考核点范围占14分、销售业务考核点范围12分、运营综合业务考核点范围占12分。

模块（二）分为筹资业务、投资业务、分配业务和资金综合业务四个岗位。总分 50 分。其中：筹资业务考核点范围占 10 分、投资业务考核点范围占10分、分配业务考核点范围10分、资金综合业务考核点范围占20分 。

十一、奖项设定

设团体一、二、三等奖，以赛项实际参赛队总数为基数，一、二、三等奖获奖比例分别为10% 、20% 、30%（小数点后四舍五入）。

十二、赛场预案

1. 为保障大赛顺利进行，赛项执委会将在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置、赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定

及竞赛的标准和要求。

2. 按照正式比赛所需的设备进行准备，并做好预案：

（1）赛位备用：比赛场地预备 2 台工位（完整 2 台主机和 2 个显示器）作为备用。

（2）不间断电源准备：现场准备 UPS 电源确保服务器不会断电。赛项执委会、大赛专家组、技术支持单位将在赛前进行赛场不少于 120 人的压力测试，同时不得低于 2 小时，对操作系统、机器外设、网络设备、网络带宽、考试系统等压力测试，48 小时以上的稳定性测试，以确保比赛设备的安全高效。

（3）配备发电机，防止竞赛过程中出现非正常停电。

3. 如选手计算机出现蓝屏、卡顿等故障，可举牌示意，裁判有权暂停该队比赛计时，待故障排除后，恢复竞赛，并对该队进行延时补偿。

4. 比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告赛项执委会，同时采取措施避免事态扩大。赛项执委会应立即启动预案予以解决并报告赛区执委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由赛区执委会决定。事后，赛区执委会应向大赛办报告详细情况。

十三、赛项安全

赛事安全是技能竞赛一切工作顺利开展的先决条件，是赛事筹备和运行工作必须考虑的核心问题。赛项工作组采取切实有效的措施，保证大赛期间的参赛选手、裁判员、工作人员的人身安全。

（一）比赛环境

1. 赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备，符合国家有关安全规定。协办单位赛前将按照大赛办要求排除安全隐患。

2. 赛场周围设立警戒线，防止无关人员进入发生意外事件。比赛现场内的每个工位安全操作规范。选手进场后开赛前，裁判长将统一进行告知。

3. 承办院校制定赛场用电预案。现场提供医疗和消防安全保障。

4. 严格控制与参赛无关的易燃易爆以及各类危险品进入比赛场地，不许随便携带书包进入赛场。

5. 大赛期间工作组须在比赛管理的关键岗位增加力量，建立安全管理机制。

（二）组队责任

1. 各学校组织代表队时，须为参赛选手购买大赛期间的人身意外伤害保险，有效期必须为大赛举行期间，不得以其他长期保险代替。

2. 各学校代表队组成后，须制定相关管理制度，并对所有选手进行安全教育。

3. 各参赛队伍须加强对参与比赛人员的安全管理，实现与赛场安全管理的对接。

（三）应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告大赛办，同时采取措施避免事态扩大。大赛办应立即启动预案予以解决并报告大赛办。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由大赛办决定。事后，大赛办应向组委会报告详细情况。

（四）处罚措施

1. 因参赛队伍原因造成重大安全事故的，取消其获奖资格。
2. 参赛队伍有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，可取消其继续比赛的资格。
3. 赛事工作人员违规的，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

十四、竞赛须知

（一）参赛队须知

1. 参赛队选手在报名获得确认后，原则上不再更换，如筹备过程中，选手因故不能参赛，按照大赛组委会要求并按相关参赛选手资格补充人员并接受审核。竞赛开始后，参赛队不得更换参赛选手，允许队员缺席竞赛。
2. 参赛队按照大赛赛程安排凭大赛组委会颁发的参赛证和有效身份证件参加比赛及相关活动。
3. 各参赛队按赛项执委会统一安排参加比赛前熟悉场地环境的活动。
4. 各参赛队按赛项执委会统一要求，准时参加赛前领队会和抽签。
5. 各参赛队在比赛期间，应保证所有参赛选手的安全，防止交

通事故和其它意外事故的发生，为参赛选手购买人身意外保险。

6. 各参赛队只允许用赛项执委会提供 4 台电脑进行比赛，电脑上已安装相关软件、常用输入法（搜狗、五笔、拼音等）和 office 2010 或以上版本。

7. 各参赛队要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。

8. 参赛选手应严格遵守赛场纪律，服从指挥，着装整洁，仪表端庄，讲文明礼貌。各代表队之间应团结、友好、协作，避免各种矛盾发生。

9. 参赛队在比赛前一天由赛项执委会统一组织熟悉赛场。

10. 参赛选手须提前 30 分钟入场，入场必须佩戴参赛证并出示身份证。不得私自携带任何软硬件工具（各种便携式计算机、各种移动存储设备等）、技术资源、通信工具(含各种智能手表，电子石英表)。按加密后的工位号对号入座，检查比赛所需大赛设备齐全，由参赛选手签字确认方可开始比赛。选手在比赛中应注意随时保存文件、程序等成果，在工位意外断电发生时，由于选手没有及时保存导致的成果损失，补时不得超过 10 分钟。迟到超过 10 分钟不得入场。大赛期间不准出场，大赛结束后方开离场。

11. 大赛过程中，每个参赛队内部成员之间可以互相沟通，但不得向队员以外的其他任何人员讨论问题，也不得向裁判、巡视和其他必须进入考场的工作人员询问与大赛项目的操作流程和操作方法有关的问题，如有大赛纸质材料文字不清、软硬件环境故障等问题时，可举手报告裁判员。

12. 其它未尽事宜，将在大赛指南或赛前说明会向各参赛队做详细说明。

（二）指导教师须知

1. 各指导教师要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。

2. 指导教师应认真研究和掌握本赛项比赛的技术规则和赛场要求，指导选手做好赛前的一切准备工作。

3. 指导教师应在赛后做好技术总结和工作总结。

（三）参赛选手须知

1. 比赛结束后，所提供的所有纸质材料均须留在赛场，不得带离赛场，一经发现视为作弊处理。

2. 参赛团队应在规定时间内完成任务书要求的内容，任务实现过程中如果有形成的文件资料必须存储到任务书指定的位置，未存储到指定位置造成裁判组无法检查结果，相应部分不得分。

3. 比赛过程中，选手认定设备或器件有故障可向裁判员提出更换；如器件或设备经测定完好属误判时，器件或设备的认定时间计入比赛时间；如果器件或设备经测定确有故障，则当场更换设备，此过程中(设备测定开始到更换完成)造成的时间损失，比赛时间结束后经裁判组讨论，酌情对该小组进行等量的时间延迟补偿。

4. 比赛时长为 360 分钟，以现场各工位能观看到的时钟为准。

5. 在裁判组宣布比赛结束后，请选手立即停止对竞赛设备与计算机的任何操作，否则视为作弊处理。

6. 在完成大赛过程中，因操作不当导致设备破坏性损坏或造成

事故，将予以警告，情况严重者取消比赛资格。

7. 衣着不整、污染赛场环境、扰乱赛场秩序、干扰裁判工作等违反职业规范的行为，将予以警告，情节严重者取消大赛资格。

（四）工作人员须知

1. 工作人员必须服从赛项执委会统一指挥，佩戴工作人员标识，认真履行职责，做好大赛服务工作。

2. 工作人员按照分工准时上岗，不得擅自离岗，应认真履行各自的工作职责，保证大赛工作的顺利进行。

3. 工作人员应在规定的区域内工作，未经许可，不得擅自进入大赛场地。如需进场，需经过裁判长同意，核准证件，由裁判跟随入场。

4. 如遇突发事件，须及时向裁判员报告，同时做好疏导工作，避免重大事故发生，确保大赛圆满成功。

5. 大赛期间，工作人员不得干涉职责之外的事宜，不得利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任的情况，造成大赛程序无法继续进行，由赛项执委会视情节轻重，给予通报批评或停止工作，并通知其所在单位做出相应处分。

6. 考前准备阶段做好网络环境检查工作，确保网络稳定。建立与当地网络服务商的快速沟通渠道，及时处理网络问题，避免考试过程中出现断网情况。

7. 考试过程中出现断网的情况下，及时与考试监考人员联系由网络技术人员处理网络问题，待网络恢复后，视情况申请考试时间延长。

8. 申请多线路备用网络，出现断网情况，可以及时切换网络，确保考试正常进行。

9. 考试系统做到多区域、多环境备份，确保考试正常稳定。

十五、 申诉与仲裁

1. 各参赛队对不符合大赛和赛项规程规定的仪器、设备、工装、材料、物件、计算机软硬件、竞赛使用工具、用品，竞赛执裁、赛场管理以及工作人员的不规范行为等，可向赛项监督仲裁组提出申诉。申诉人为参赛队领队。选手、指导老师及其他人员不得代表领队申诉。参赛队领队申诉时间为比赛结束后(选手赛场比赛内容全部完成)2 小时之内向监督仲裁组提出书面申诉。

2. 申诉须提供书面申诉，材料应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述，并由领队亲笔签名。非书面申诉不予受理。

3. 赛项监督仲裁工作组在接到申诉报告后的 2 小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。监督仲裁委员会的仲裁结果为最终结果。

4. 仲裁结果由申诉人签收，不能代收，如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。

5. 申诉方可随时提出放弃申诉。

6. 申诉方必须提供真实的申诉信息并严格遵守申诉程序，不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。

十六、 竞赛观摩

本赛项由于场地原因不在赛场内设置观摩区域，新闻媒体等进入赛场必须经过大赛办允许，由专人陪同并听从现场工作人员的安排和管理，不能影响比赛进行。

十七、竞赛直播

1. 赛场内部署无盲点录像设备，能实时录制并播送赛场情况。
2. 赛场外设置有专门的赛场直播室，设有大屏幕一体机，同步显示赛场内竞赛状况。

十八、资源转化

通过竞赛，促进校企合作，引导企业参与赛项设计、提供技术支持和后援保障，推动工学结合人才培养模式的改革与创新，引导高职学校在行业发展的背景下的教学改革与专业建设。